

PRASARNMIT OPEN HOUSE 2025 “Galaxy Explorer”  
การแข่งขัน “InnovateX Game Jam (ฝ่าด่านไอเดีย สู่เกมสุดล้ำ)”  
สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์  
วันอาทิตย์ที่ 19 มกราคม 2568

---

1. สถานที่แข่งขัน

อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 2 ห้อง 1209 , 1210

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)

2. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

2.1 เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)

2.2 ผู้เข้าแข่งขัน 1 ทีม ต้องอยู่ในโรงเรียนเดียวกัน

3. ประเภทการแข่งขัน

ประเภททีม ( ทีมละ 3 คน )

4. กติกา/วิธีการแข่งขัน

4.1 รอบพัฒนาเกม เป็นการแข่งขันทาง Online ผ่านช่องทาง Discord

- พัฒนาเกมจาก หัวข้อ ที่กำหนดให้ภายใน 50 ชั่วโมง โดยไม่จำกัดโปรแกรมที่ใช้
- รูปแบบการแข่งขันเป็นการจัดแบบ Online ผ่านโปรแกรม Discord
- ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับ หัวข้อ วันที่ 14 มกราคม 2568 เวลา 18.00 น. ทาง Discord
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องส่งผลงานเกม Gameplay Clips และเอกสารออกแบบเกม (Game Design Document ) ภายในวันที่ 16 มกราคม 2568 เวลา 20.00 น.
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องส่ง ไฟล์นำเสนอเกม ภายในวันที่ 17 มกราคม 2568 เวลา 12.00 น.
- ไม่อนุญาตให้ใช้ Asset จาก Asset Store

4.2 รอบนำเสนอผลงาน

- ประกาศรายชื่อทีมผู้เข้าแข่งขันและลำดับการนำเสนอเกม ในวันที่ 18 มกราคม 2568 เวลา 13.00 น. ผ่านทาง Discord
- ทีมผู้เข้าแข่งขันนำเสนอผลงานเกมและ Game Design Document โดยแต่ละทีมมีเวลาในการนำเสนอ ไม่เกิน 10 นาที ณ ห้อง 1209 , 1210 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 2 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม) ในวันที่ 19 มกราคม 2568 เวลา 9.00 – 12.00 น.

- รายละเอียดในการนำเสนอ
  - แนะนำทีม
    - ชื่อทีม
    - ชื่อสมาชิก
    - ชื่อผลงาน
  - ผลงานเกม
  - Game Design Document

#### 4.3 กำหนดการแข่งขัน

13 มกราคม 2568	ปิดการรับสมัคร
14 มกราคม 2568	ประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน และ หัวข้อการแข่งขัน InnovateX Game Jam
16 มกราคม 2568	ผู้เข้าแข่งขันส่งไฟล์ผลงาน
18 มกราคม 2568	ประกาศลำดับการนำเสนอผลงานของผู้เข้าแข่งขัน
19 มกราคม 2568	นำเสนอผลงาน

#### 5. การรับสมัคร

- 5.1 รับสมัครผ่านทางเว็บไซต์ของทางโรงเรียน
- 5.2 แต่ละโรงเรียนสามารถส่งนักเรียนเข้าแข่งขันได้ 1 ทีมเท่านั้น
- 5.3 รับสมัครสูงสุด 10 ทีม

#### 6. หลักฐานการสมัครเข้าแข่งขัน

- 6.1 ใบสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขันที่พิมพ์มาจากเว็บไซต์
- 6.2 สำเนาบัตรประชาชนของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

#### 7. เกณฑ์การตัดสิน

##### 7.1 ผลงานนวัตกรรมเกม 80 คะแนน

ความสอดคล้องของ Game Design Document กับผลงานเกม	30 คะแนน
ผลงานเกม	50 คะแนน
- ความแปลกใหม่	10 คะแนน
- UX/UI	10 คะแนน
- การออกแบบกราฟิกภายในเกม	10 คะแนน
- การพัฒนาต่อยอดในอนาคต	10 คะแนน
- ความมีคุณค่า	10 คะแนน

## 7.2 การนำเสนอ 20 คะแนน

- ความน่าสนใจในการนำเสนอ 5 คะแนน
- เวลาที่ใช้ในการนำเสนอ 5 คะแนน
- ออกแบบสื่อประกอบการนำเสนอได้เชื่อมกับเนื้อหา 5 คะแนน
- มีความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบสื่อประกอบการนำเสนอ 5 คะแนน

## 8. รางวัล

รางวัลชนะเลิศ	ทุนการศึกษา	2,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1	ทุนการศึกษา	1,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2	ทุนการศึกษา	500	บาท พร้อมเกียรติบัตร

นักเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรทุกคน

## 9. ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุคนธ์ อักษรชู เบอร์โทร 0970433859 Email : sukhon@g.swu.ac.th

อาจารย์อัชชมา สมบูรณ์ เบอร์โทร 0936436329 Email : achama.somboon@gmail.com

## 10. กำหนดการแข่งขัน/ประกวด

วันอาทิตย์ ที่ 19 มกราคม 2568		
เวลา	รายการ	สถานที่
7:30 – 8:00 น.	ลงทะเบียนรายงานตัว	ระบบออนไลน์
8:00 – 9:00 น.	พิธีเปิด	อาคารวิทยวิโรฒ เวทีโถงล่าง
8:00 – 9:00 น.	ลงทะเบียนเข้าแข่งขัน	ห้อง 1209 , 1210
9:00 – 12:00 น.	การแข่งขัน InnovateX Game Jam	อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 2
12:00 น. เป็นต้นไป	ประกาศผลและมอบรางวัล	อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 2 ห้องประชุม 2

**หมายเหตุ :** ทุกรายการแข่งขันต้องมีอาจารย์ผู้ควบคุมทีมมาดูแลในวันแข่งขัน  
โดยต้องเป็นอาจารย์จากโรงเรียนที่นักเรียนกำลังศึกษาอยู่เท่านั้น